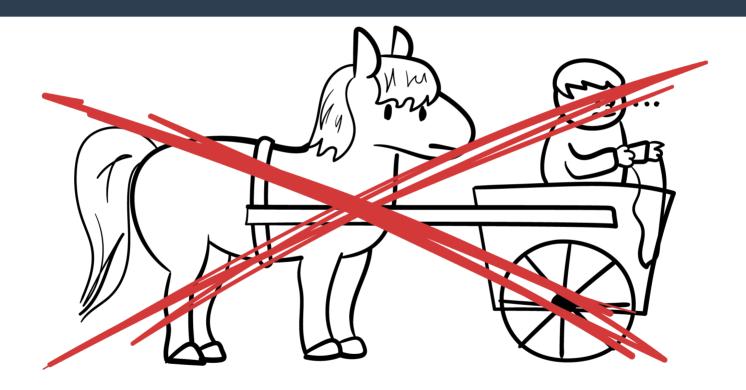
# Moderne Medientechnologie in der Didaktik

Vortrag für das Webinar "Didaktik über Grenzen – Wir unterrichten gemeinsam für die Zukunft"

### Übersicht

- 1. Vorwort
- 2. Lernplattformen/-tools
- 3. Bild/Schrift
- 4. Video
- 5. Audio
- 6. Blick in die Zukunft: VR

### Vorwort

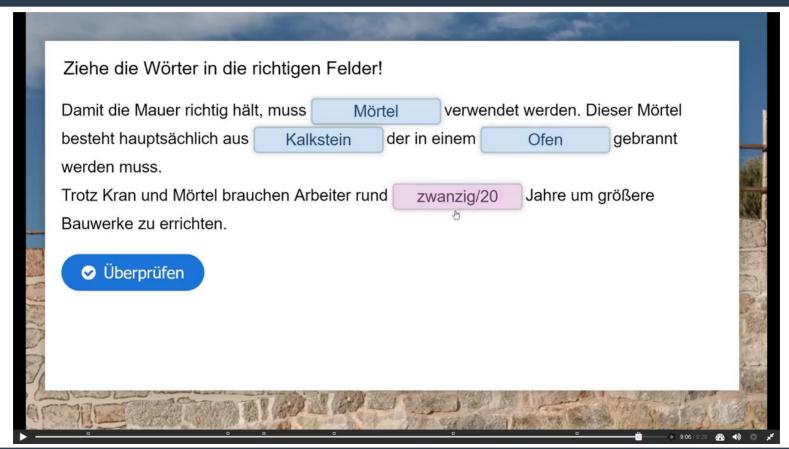


Die Didaktik soll den Medieneinsatz führen!

## Lernplattformen/-tools:

- Kostenlos/Open Source
- Web-basiert (<u>HTML5 Package</u>)
- Interaktive Lernaufgaben in Videos bzw.
   Präsentationen (Quiz, Zeitstrahlen, Memory, ...)
- Setzt ein Wirtssystem voraus (z.B. <u>Moodle</u>, <u>Wordpress</u>, <u>Drupal</u>; Ausnahme: <u>LUMI</u>)

## Lernplattformen/-tools: H5P



# Lernplattformen/-tools: LearningApps

- Kostenlos, web-basiert
- Umgebung zur Erstellung multimedialer Lernbausteine
- Viele Aufgabenformate; große audio/visuelle Komponente möglich
- "Komfort-Faktor" hoch (Bibliothek innerhalb der Plattform, einfache Erstellung)

# Lernplattformen/-tools: LearningApps



## Lernplattformen/-tools: HotPotatoes

- Freeware
- Erzeugt HTML (→ Einbetten/Hochladen...)
- Vorwiegend textbasiert (Lückentext, Kreuzworträtsel, Anordnung, ...)
- Reduzierte Optik

## Lernplattformen/-tools: HotPotatoes

Jaeme na pivo: - Genen wir in die Kneipe!

Eine Schüttelsatzübung mit JMix



Die Con

# Voting Tools:

- Web-basierte Live Umfragen/Quizze per Link/QR
- In der Regel anonym → senkt Hemmschwelle
- Überwiegend eingeschränkt kostenlos (für kurze Auflockerungen ausreichend)
- z.B. Mentimeter, Pingo, Vevox, Slido, ...

## Lernplattformen/-tools: Konferenz & Co.

\$\$\$

\$\$\$

#### **Microsoft Teams**

"Komplettlösung", Abo (hat Skype quasi abgelöst)

#### Zoom:

Abo (eingeschränkt kostenlos)

#### **BigBlueButton**:

Keine Software nötig, Open Source

## Lernplattformen/-tools: Kanban Boards

TO-DO	IN PROGRESS	REVIEW	DONE
A		X	Y
B	P		Z

## Lernplattformen/-tools: Kanban Boards

- "Kanban"= japanisch "Karte", "Tafel"
- Ursprünglich reines Projektmanagement, Aufgabenverteilung
- Padlet, Trello (eingeschränkt kostenlos, Abo-Modelle)
- TaskCards (DSGVO-konform; noch kostenlos...)

## Bild/Schrift: Software

\$\$\$

Adobe Illustrator: Vektorgrafik, Abo

Adobe Photoshop: Bearbeitung, Abo <del>\$\$\$</del>

**InkScape**: Vektorgrafik

Paint.NET: Bearbeitung (Achtung Link!)

**GIMP**: Bearbeitung

## Bild/Schrift: Hardware

>>>100€

50+€

Zeichentabletts mit Bildschirm, Apple Pencil + iPad bzw. andere Tablets



## Zeichentabletts ohne Bildschirm



#### Video: Software

\$\$\$

\$\$\$

Adobe Media Encoder: Transkodierung, Abo

Handbrake: Transkodierung

**OBS**: Streaming

## Video: Hardware

\$\$\$

Systemkameras/DSLR: Ausstattung bei älteren Modellen oft besser als neu (bei gleichem Preis!)

Webcam/Handykamera: Heutzutage sehr günstig & zweckmäßig

### Audio: Software

\$\$\$

\$\$\$

**Adobe Audition**: Abo

**Audacity**: Open Source

Logic Pro: Nur OSX

**GarageBand**: Nur OSX

## Audio: Hardware

\$\$\$

Headsets:

Erschwinglich, aber wenn ein Teil kaputtgeht muss neu gekauft werden!

\$\$\$

Kopfhörer + Mikrofon:

- Häufig bessere Leistung beim selben Preis
- Austauschbar
- Optionen (Lavalier-, Standmikrofon, ...)

## Blick in die Zukunft: Virtual Reality

- Zu teuer (HMD) bzw. unausgereift ("Handy-VR") für großflächige Anwendung
- Berührungspunkte mit Ausnahmesituationen
- "Erkunden" sonst unzugänglicher Orte (360° Kamera, modelliert)
- Möglichkeiten für Lehrende als auch Lernende

## Blick in die Zukunft: Virtual Reality



## Vielen Dank!

Aida Kotschu, OTH Amberg-Weiden a.kotschu@oth-aw.de